

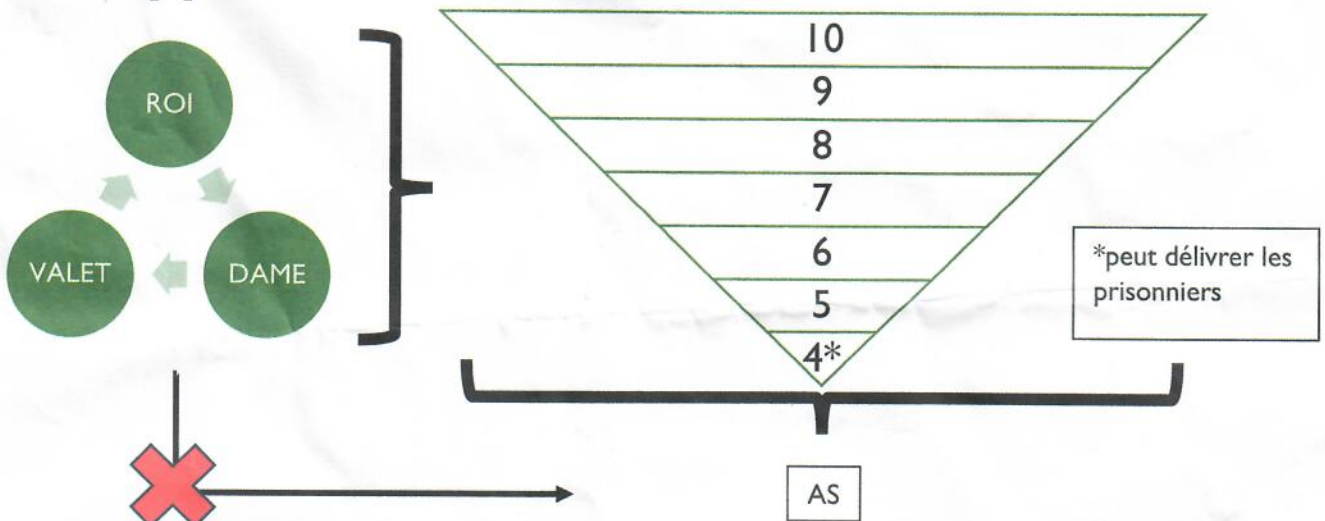
# SAGAMORE

♥ ♦ ROUGE VS NOIR ♠ ♣

## Objectif :

- Capturer les 2 as de l'équipe adverse
- Protéger les 2 as de son équipe

## Rappel :



- Egalité de carte ⇒ pierre-feuille-ciseaux pour déterminer le gagnant
- Le prisonnier doit être amené dans la prison, son gardien ne peut être touché pendant qu'il accompagne
- En prison, former une chaîne  
La chaîne est libérée dès lors qu'un prisonnier est libéré